



Sankt Sebastianus Schützenbruderschaft Nievenheim - Ückerath 1573 e.V.



Richtlinien und Hinweise für den Schülerprinz (nachstehend SP genannt)

Stand: 21.03.2016

1. Bei der Bewerbung / Schießen im Wettkampf hat der Schütze in kompletter Uniform (Hut & Handschuhe) zu erscheinen.
2. Die Proklamation des SP findet im Anschluss im Festzelt statt.
3. Der SP kann den neuen Schützenkönig am Montagabend mit nach Hause begleiten. Dienstag wird er mit der Kutsche zu Hause abgeholt. Am Abend ist er Gast im Hofstaat des neuen Schützenkönigs.
4. Der Jungschützenmeister ist der Ansprechpartner des SP.
5. Die Jahrestermine werden mit dem Jungschützenmeister quartalsmäßig abgesprochen.
6. Der SP ist verantwortlich für seine Königskette. Er lässt diese auf eigene Kosten gravieren. Die Verwahrung bei der Bank regelt er mit dem Jungschützenmeister.
7. Die ausgehändigte Königskette wird bei allen Veranstaltungen durch den SP immer getragen und diese darf nicht abgelegt werden. Alternative kann er diese nach dem offiziellen Teil in Verwahrung bringen.
8. Das Tragen von Uniform ist an folgenden Anlässen vorgeschrieben: Schützenfest, Fronleichnam und Bezirksjungschützentag. Falls der SP keine eigene Uniform besitzt, so wird diese zu Fronleichnam und zum Bezirksjungschützentag, von der Jugendkasse bezahlt.
9. Die sonstigen Kleiderordnungen werden mit dem Jungschützenmeister abgesprochen.
10. Im zweiten Jahr wird der SP in den Hofstaat des amtierenden Schützenkönigs eingeladen. Zu diesem bringt der SP ein kleines Geschenk mit.
11. Im zweiten Jahr müssen bis Ende Januar, Fotos für die Festschrift und die Zeitung durch den SP gefertigt werden.

1.Brudermeister
2.Brudermeister
1.Schriftführer
1.Kassierer
Regimentsoberst

Bernd Meuter
Stefan Maxeiner
Bernd Klophausen
Klaus Maier
Wolfgang van Bömmel - Wegmann

Im Thiebroich 5
Kemmerlingstraße 10
Bismarckstraße 44
Am Mühlenpfad 54
Bismarckstraße 28

41542 Dormagen
41542 Dormagen
41542 Dormagen
41542 Dormagen
41542 Dormagen

Vereinsregister Nr. 355
Amtsgericht Neuss

www.b-n-u.de